

```

;
; Escreve a tabela ASCII
;
NUM_CAR EQU 255    ; número de caracteres a escrever

        assume  cs:codigo, ds:dados, ss:sseg

codigo  segment

inicio:
        mov ax, dados
        mov ds, ax            ; iniciar o DS

        mov dx, offset msg_inicial    ; dx = endereço da mensagem a ser escrita
        mov ah, 09h                ; ah = função - write string to Standard Output
        int 21h                    ; chamada ao DOS

        mov cl, 0
mais_uma_vez:

        mov dl, cl                ; dl = caracter a ser escrito
        mov ah, 02h                ; ah = função - Write Character to Standard Output
        int 21h                    ; chamada ao DOS

        inc cl                    ; cx := cx + 1
        cmp cl, NUM_CAR            ; será que já escreveu NUM_CAR caracteres?
        jnz mais_uma_vez          ; se não for zero dá mais uma voltinha

        mov dx, offset msg_final    ; dx = endereço da mensagem a ser escrita
        mov ah, 09h                ; ah = função - write string to Standard Output
        int 21h                    ; chamada ao DOS

        mov ah, 07                ; ah = função - Direct Character Input without echo
        int 21h                    ; chamada ao DOS

        mov al, 00h                ; al = valor de retorno. 0 = não há erro, <> 0 = erro
        mov ah, 4Ch                ; ah = função - Exit, terminate with return code
        int 21h                    ; chamada ao DOS

codigo  ends

dados   segment byte

        msg_inicial db " Este programa escreve os caracteres da tabela ASCII."

```

ERROR: syntaxerror
OFFENDING COMMAND: --nostringval--

STACK: