

```

;
; Ecoa um caracter lido do teclado para o ecran, repete 5 vezes
;
; EQU = define uma constante
VEZES EQU 5 ; número de vezes a repetir a leitura e eco do caracter

assume cs:codigo, ds:dados, ss:sseg

codigo segment

inicio:
    mov ax, dados
    mov ds, ax ; iniciar o DS

    mov dx, offset msg_inicial ; dx = endereço da mensagem a ser escrita
    mov ah, 09h ; ah = função - write string to Standard Output
    int 21h ; chamada ao DOS

    mov cx, VEZES ; número de vezes a executar
mais_uma_vez:

    mov ah, 07 ; ah = função - Direct Character Input without echo
    int 21h ; chamada ao DOS
    ; al = o caracter lido

    mov dl, al ; dl = caracter a ser escrito
    mov ah, 02h ; ah = função - Write Character to Standard Output
    int 21h ; chamada ao DOS

    dec cx ; cx := cx -1
    jnz mais_uma_vez ; se não for zero dá mais uma voltinha

    mov dx, offset msg_final ; dx = endereço da mensagem a ser escrita
    mov ah, 09h ; ah = função - write string to Standard Output
    int 21h ; chamada ao DOS

    mov ah, 07 ; ah = função - Direct Character Input without echo
    int 21h ; chamada ao DOS

    mov al, 00h ; al = valor de retorno. 0 = não há erro, <> 0 = erro
    mov ah, 4Ch ; ah = função -

```

ERROR: syntaxerror
OFFENDING COMMAND: --nostringval--

STACK: