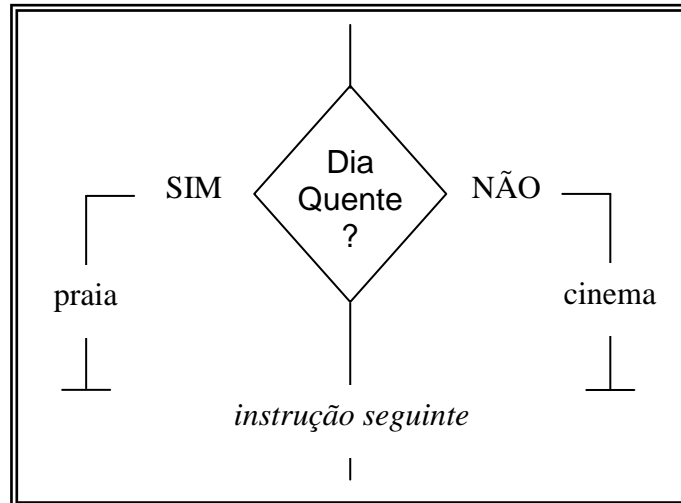


# IF

Se ..... Então ..... Senão .....

if (.....) ..... else .....

Se dia estiver quente Então praia Senão cinema



O IF serve para conduzir o fluxo do programa.  
Escolhe o caminho do sim ou do não, e depois continua para executar a *instrução seguinte*.

Estrutura do IF:

```
if ( <condição> ) <instruções devido à condição ser verdadeira>  
    else <instruções devido à condição ser falsa>
```

O if só aceita uma instrução verdadeira e uma falsa (a falsa é opcional)

```
if (autocarro==163) printf("Apanha o autocarro");  
    else printf("Espera!");
```

Para colocar mais do que uma instrução é preciso abrir um bloco { }

```
{  
    <aqui podemos colocar 1 ou mais instruções>  
}
```

```
if (autocarro==163) {  
    printf("Apanha o autocarro");  
    printf ("Hehehe, desta vez vou mais cedo ☺");  
} else {  
    printf ("Má onda!");  
    printf ("Espera!");  
}
```