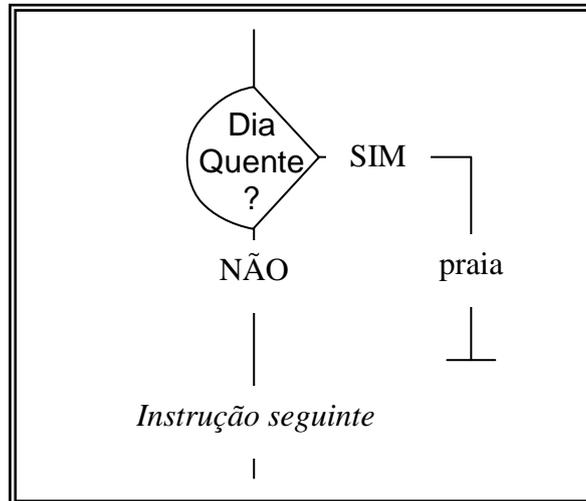


WHILE

Enquanto Faz ...
while (.....)

Enquanto dia estiver quente Faz praia



O **WHILE** serve para repetir várias vezes as mesmas ações até se verificar a condição de fim. Só depois é que continua para executar a *instrução seguinte*.

Estrutura do **WHILE**:

```
while ( <condição> ) <instruções devido à condição ser verdadeira>
```

O **while** só aceita a repetição de uma instrução.

```
while ( balde < cheio ) printf("Continua a encher o balde");
```

Para colocar mais do que uma instrução é preciso abrir um bloco { }

```
{  
    <aqui podemos colocar 1 ou mais instruções>  
}
```

```
while ( balde < cheio ) {  
    printf("Continua a encher o balde");  
    balde = balde+1;  
}
```