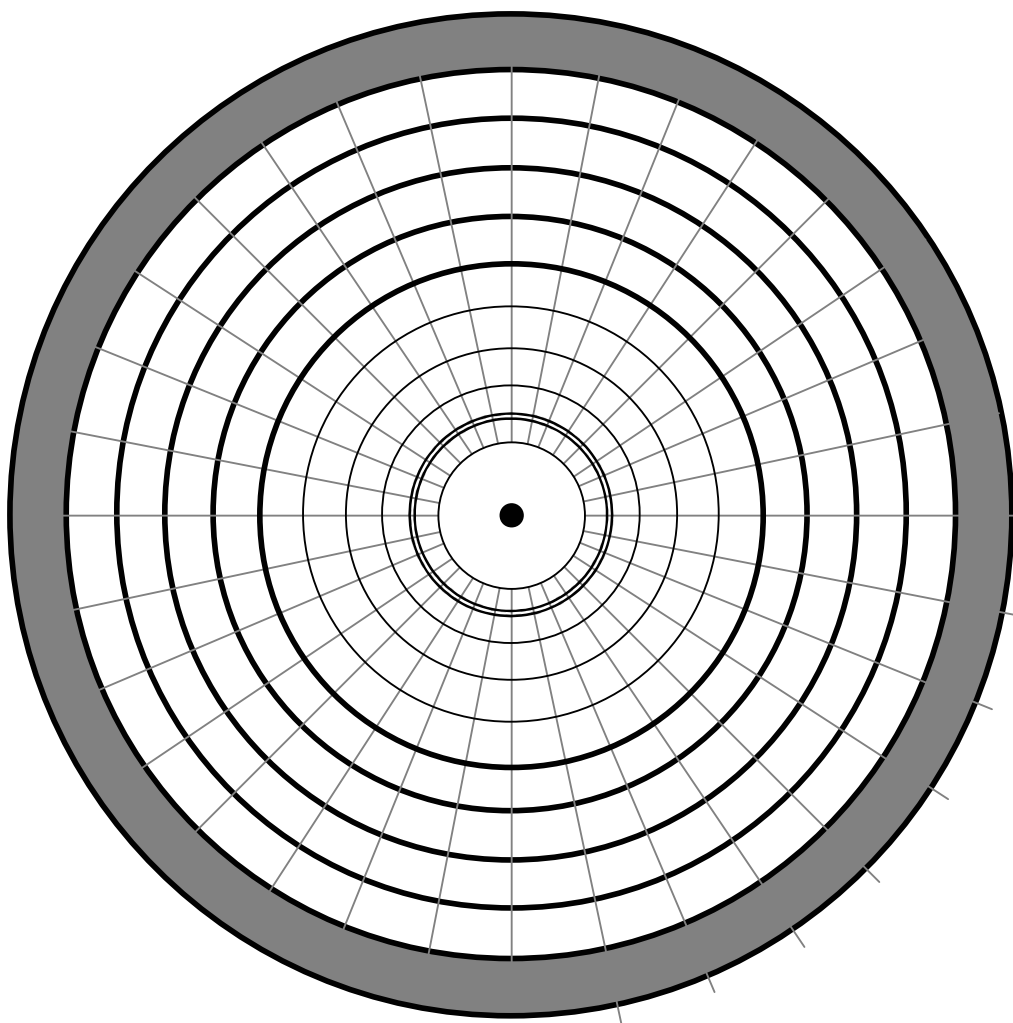




O **Calca Bit** serve para converter números escritos numa base numérica para outra base. As bases numéricas usadas são a 2, 10, 8, 16 e 10.

Se olharmos para o número binário (base 2) como um número escrito em código de complementos (o bit mais significativo representa o sinal), então também serve para converter esse número em código de complementos para um número relativo (inteiros positivos e negativos) na base 10.

Recorta com cuidado o trapézio preto de modo a ficar um buraco dentro dessa figura.

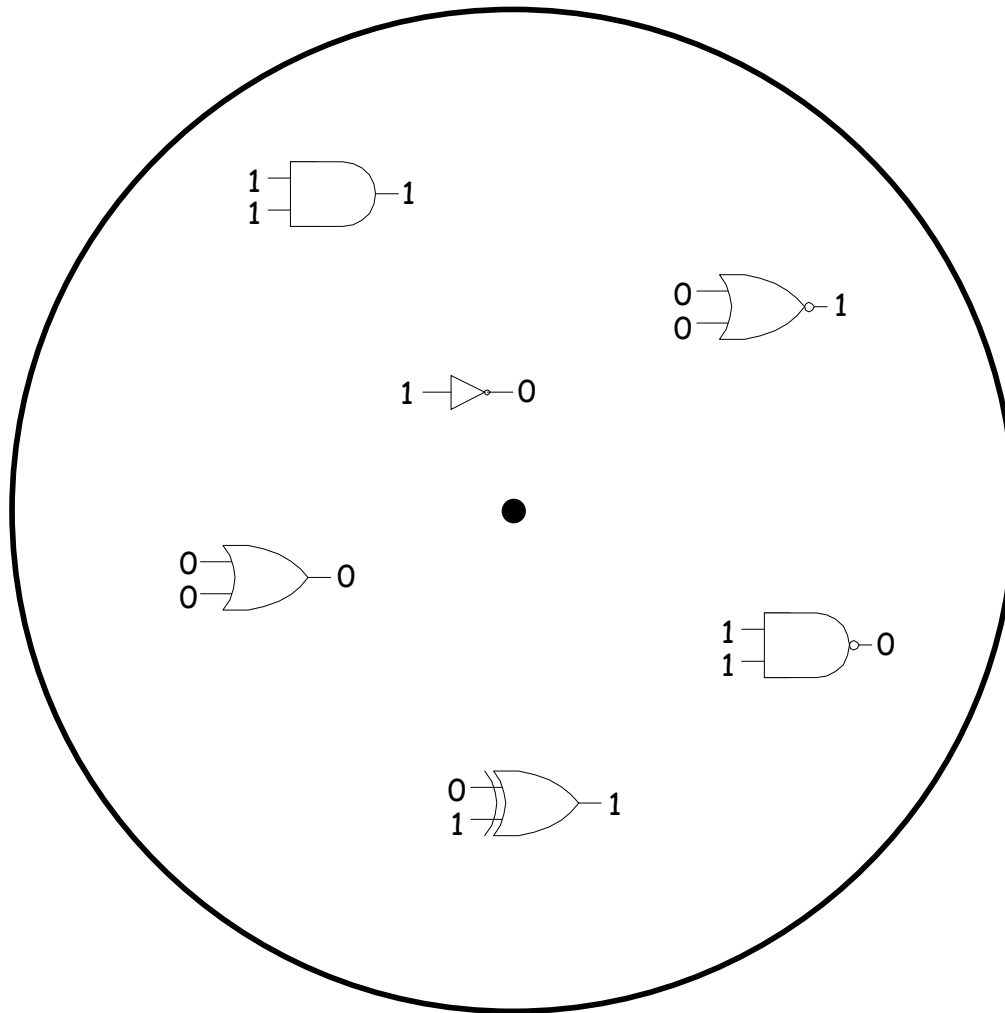


Para  
preencher o  
**Calca BIC**  
começa num  
sector  
qualquer da  
figura da  
página 2 e  
coloca lá a  
primeira  
posição da  
tabela que  
está aqui ao  
lado, depois  
continua a  
preencher os  
sectores

					0	0	0	0
					1	1	1	+1
					2	2	2	+2
					3	3	3	+3
					4	4	4	+4
					5	5	5	+5
					6	6	6	+6
					7	7	7	+7
					8	10	8	+8
					9	11	9	+9
					10	12	A	+10
					11	13	B	+11
					12	14	C	+12
					13	15	D	+13
					14	16	E	+14
					15	17	F	+15
					16	20	10	-16
					17	21	11	-15
					18	22	12	-14
					19	23	13	-13
					20	24	14	-12
					21	25	15	-11
					22	26	16	-10
					23	27	17	-9
					24	30	18	-8
					25	31	19	-7
					26	32	1A	-6
					27	33	1B	-5
					28	34	1C	-4
					29	35	1D	-3
					30	36	1E	-2
					31	37	1F	-1

Base 2	10	8	16	+-
--------	----	---	----	----

seguintes com as restantes posições da tabela.



A figura da página 3 tem os circuitos digitais simples. Contêm nas entradas os valores que produzem a saída apresentada:

- O AND só tem 1 à saída quando todas as entradas forem 1
- O OR só tem 0 à saída quando todas as entradas forem 0
- O XOR só tem 1 à saída quando tiver um número ímpar de 1's à entrada

Na figura da página 1 escreve nos espaços correspondentes ao sistema de numeração o seguinte:

| 2<sup>4</sup> | 2<sup>3</sup> | 2<sup>2</sup> | 2<sup>1</sup> | 2<sup>0</sup> | 10 | 8 | 16 | +- |

Depois de recortares os três círculos, une-os na sequência 1, 2 e com o 3 voltado para fora. Se preferires cola o 1 e 2 em cartolina antes de recortares, e depois cola o 3 nas costas do 2.

Os centros estão marcados, fura-os com cuidado e prende os círculos atravessando-os com um clipe ou uma tacha.