

Programas - Uso do IF, WHILE e FOR

1. Faz um programa para resolver as seguintes expressões lógicas.

a. $x = \overline{a+b}$

b. $y = \overline{a} \bullet \overline{b}$

c. $x = \overline{a \bullet b}$

d. $y = \overline{a+b}$

e. $x = \overline{\overline{a+b} \bullet \overline{c+d}}$

f. $y = (a+b) + (c+d)$

g. $x = \overline{\overline{a \bullet b} + \overline{c \bullet d}}$

h. $y = (a \bullet b) \bullet (c \bullet d)$

Para verificar o funcionamento, lêem-se do teclado os valores lógicos 0 e 1. Por exemplo, para o exercício e)

aparece no ecrã ---- Expressão $x = \text{not}(\text{not}(a \text{ or } b) \text{ and } \text{not}(c \text{ or } d))$

teclamos a=0 b=1 c=0 d=1 --- 0 1 0 1

obtemos como resposta ----- 1

2. Faz um programa que leia o número de um mês, e indique em que dia da semana é que começa o dia 1 (0= Domingo, 2=Segunda, 7=Sábado)!

O programa termina quando se ler um valor 0 para o mês.

Programas - Uso do IF, WHILE e FOR

1. Faz um programa para resolver as seguintes expressões lógicas.

a. $x = \overline{a+b}$

b. $y = \overline{a} \bullet \overline{b}$

c. $x = \overline{a \bullet b}$

d. $y = \overline{a+b}$

e. $x = \overline{\overline{a+b} \bullet \overline{c+d}}$

f. $y = (a+b) + (c+d)$

g. $x = \overline{\overline{a \bullet b} + \overline{c \bullet d}}$

h. $y = (a \bullet b) \bullet (c \bullet d)$

Para verificar o funcionamento, lêem-se do teclado os valores lógicos 0 e 1. Por exemplo, para o exercício e)

aparece no ecrã ---- Expressão $x = \text{not}(\text{not}(a \text{ or } b) \text{ and } \text{not}(c \text{ or } d))$

teclamos a=0 b=1 c=0 d=1 --- 0 1 0 1

obtemos como resposta ----- 1

2. Faz um programa que leia o número de um mês, e indique em que dia da semana é que começa o dia 1 (0= Domingo, 2=Segunda, 7=Sábado)!

O programa termina quando se ler um valor 0 para o mês.