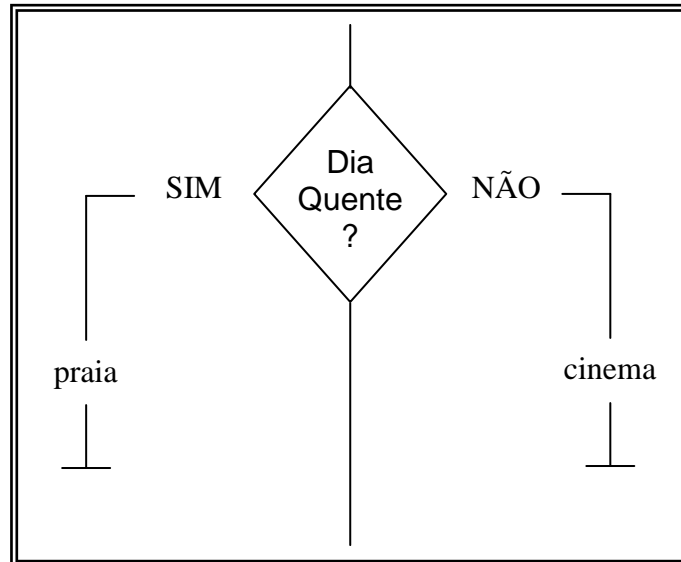


IF

Se Então Senão

If Then Else

Se dia estiver quente Então praia Senão cinema



O IF serve para conduzir o fluxo do programa.

Estrutura do IF:

```
IF <condição> THEN <instruções devido à condição ser verdadeira>  
ELSE <instruções devido à condição ser falsa>
```

O IF só aceita uma instrução verdadeira e uma falsa.

```
IF autocarro=163 THEN writeln('Apanha o autocarro');  
ELSE writeln('Espera!');
```

Para colocar mais do que uma instrução é preciso abrir um bloco (Begin – End)

```
BEGIN  
    <aqui podemos colocar 1 ou mais instruções>  
END
```

```
IF autocarro=163 THEN BEGIN  
    writeln('Apanha o autocarro');  
    writeln('Hehehe, desta vez vou mais cedo ☺');  
END  
ELSE BEGIN  
    writeln('Má onda!');  
    writeln('Espera!');  
END;
```