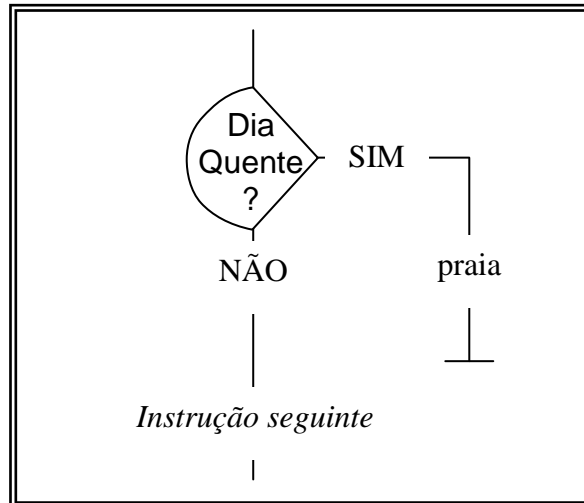


# WHILE

Enquanto ..... Faz ...

While..... Do .....

Enquanto dia estiver quente Faz praia



O **WHILE** serve para repetir várias vezes as mesmas ações até se verificar a condição de fim. Só depois é que continua para executar a *instrução seguinte*.

Estrutura do **WHILE**:

```
WHILE <condição> DO <instruções devido à condição ser verdadeira>
```

O **WHILE** só aceita a repetição de uma instrução.

```
WHILE balde < cheio DO writeln('Continua a encher o balde');
```

Para colocar mais do que uma instrução é preciso abrir um bloco (Begin – End)

```
BEGIN
    <aqui podemos colocar 1 ou mais instruções>
END
```

```
WHILE balde < cheio DO BEGIN
    writeln('Continua a encher o balde');
    balde := balde+1;
END;
```